



Centre Océanique
de Catéchèse

14 rue du Village-Suisse
1205 Genève
info@coec.ch / www.man-hu.ch / www.coec.ch / 022 807 12 61/62



Joseph 3

Les songes en famille

Les songes en Egypte

Famine et réconciliation

Man Hû est un outil de narration biblique et d'animation approprié pour l'enfance, l'adolescence, l'âge adulte, ainsi que pour des rencontres intergénérationnelles et œcuméniques, outil développé par le [Centre Œcuménique de Catéchèse de Genève](#) (COEC). Il s'inspire directement de l'approche catéchétique [Godly Play®](#), notamment dans la façon de présenter les histoires bibliques, de les raconter et les questions posées en fin de narration.

Susciter un questionnement, chercher des pistes, des ébauches de réponses... voilà le type de spiritualité que la narration des Man Hû souhaite favoriser.

Pour plus d'informations : www.man-hu.ch

MAN HÛ « Joseph 3 - Famine et réconciliation »

Contenu :

- 2 pyramides
- 1 représentation de la prison (barreaux)
- 1 représentation d'un pharaon (personnage avec coiffe)
- 13 figurines (11 frères aînés de Joseph, 1 Joseph, 1 Jacob)
- 1 figurine plus petite de Benjamin (personnage « assis »)
- 1 manteau brun-doré (pour Joseph)
- 1 lumignon blanc (à allumer avant la narration)

Matériel à prévoir :

- 1 nappe avec du sable, en prêt à l'EspaceDoc du COEC
- des petits cailloux (ou autres objets à disposition) pour le questionnaire final

MAN HÛ « Joseph 3—Famine et réconciliation »

Conseils pour la narration :

- Apprendre le récit par cœur, pas seulement le mémoriser mais surtout l'apprendre avec le cœur, entre en alliance avec le récit, le méditer, l'intérioriser
- Se poser, prendre du temps, raconter lentement, de façon à sortir du rythme rapide habituel
- Ne pas regarder les participants, mais regarder le récit car il est bien que le regard des participants soit sur le récit et pas sur le narrateur. C'est le récit qui est au centre. La Parole de Dieu parle par elle-même
- Avoir répété plusieurs fois avec le matériel en donnant de l'importance aux gestes : chaque geste à une signification
- Avoir un fond neutre et des vêtements neutres (pour les femmes, attention au décolleté parfois il faut se pencher, ne pas porter de foulards qui pourrait pendre ou des bijoux qui font du bruit).

Explication symboles-signes :

- On peut faire le lien avec les autres parties : Joseph 1 - Les songes en famille : les frères de Joseph le jalourent car il fait des rêves étranges ; ils le vendent à des marchands. Joseph 2 - Les songes en Egypte : Joseph est mis en prison, mais est libéré pour interpréter les rêves de Pharaon, ce qui permet à l'Egypte de se montrer prévoyant face à une famine. Joseph est nommé administrateur de l'Egypte.
- Le carré tracé dans le sable symbolise la maison de Jacob. Les figurines couchées devant Joseph montre la prosternation, mais aussi l'aveuglement devant leur frère qu'ils ne reconnaissent pas.
- Attention au sens de la prison, barreaux face au public.
- Le manteau de Joseph symbolise sa fonction. L'enlever symbolise se faire reconnaître comme homme et frère.
- La bougie allumée symbolise la présence de Dieu.

Références bibliques : Gn 41,57-47,11 (TOB)

Auteurs et dates de création du Man Hû : Michel Eberlé, 2011, révisé par Virginie Hours et Fabienne Gigon, juillet 2019

NARRATION

Dans le pays de Jacob, Jacob et sa famille souffraient de la famine. Ils n'avaient plus de pain.

Alors, Jacob garda Benjamin le plus jeune avec lui. Il envoya ses 10 fils chercher du blé en Egypte.

Quand ils arrivèrent en Egypte, ils se prosternèrent devant Joseph car ils ne le reconnurent pas.

Mais lui les reconnut.

Il leur dit : "Vous êtes des espions."

Ils répondirent : "Nous ne sommes pas des espions. Nous sommes 12 frères. L'un est mort et l'autre est resté près de notre père."

GESTUELLE

Attention ! Ouvrir les boîtes et préparer le matériel avant la narration.

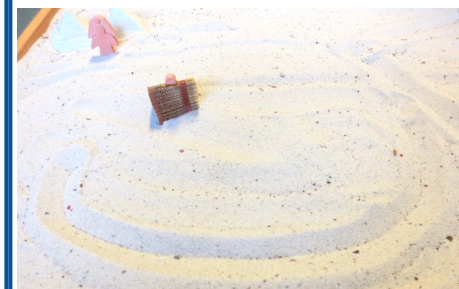
Tracer un carré d'un côté du sable (maison).

Poser 1 figurine (Jacob) et la figurine « assise » (Benjamin) dans le carré.

Poser 2 pyramides et Pharaon à l'opposé de la maison dans un coin, et 1 figurine avec l'habit brun-doré (Joseph).

Dessiner un sillon dans le sable pour marquer le trajet des 10 frères.

Poser les 10 figurines en cercle, couchées, autour de Joseph.



Alors, Joseph répondit : "Si vous êtes sincère, que l'un de vous reste enfermé en prison.

Les autres, partez et emportez du blé pour nourrir votre famille. Puis, amenez-moi votre jeune frère."

Siméon resta avec Joseph, les autres partirent dans le pays de Canaan retrouver leur père Jacob.

Ils lui racontèrent ce qui leur était arrivé. Alors, Jacob leur dit : "Prenez votre frère. Retournez vers cet homme. Que le Dieu tout puissant vous laisse tous revenir à moi. »

Placer la grille (barreaux face au public) proche des pyramides.

Poser la gerbe d'épis de blé devant Joseph.

Placer 1 figurine derrière les barreaux.

Déplacer les autres + la gerbe à l'intérieur du carré dessiné dans le sable.



Et les frères retournèrent vers Joseph en emmenant Benjamin avec eux.

Quand Joseph vit Benjamin son frère, ses entrailles furent émues et il eut envie de pleurer.

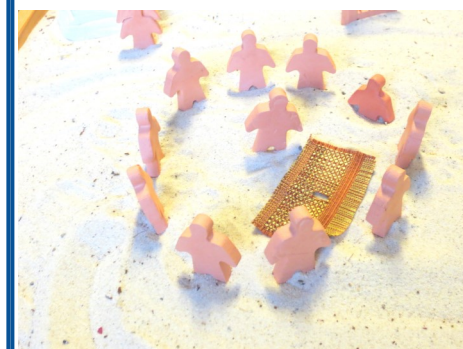
Ne pouvant plus se contenir, il s'écria :
"Je suis Joseph ! Mon père vit-il encore ?"
Mais ses frères ne purent lui répondre car ils étaient troublés en sa présence.
Il dit : "Je suis Joseph, votre frère, que vous avez vendu pour être amené en Egypte."

Alors, Pharaon dit à Joseph : "Dis à tes frères, repartez au pays de Canaan. Là, prenez votre père et votre famille et venez auprès de moi."

Remettre les figurines en cercle autour de Joseph, debout, en ajoutant celle de Benjamin (« assis »).



Enlever le manteau de la figurine et le déposer sur le sable.



Désigner Pharaon du doigt.



Ils remontèrent d’Egypte et ils arrivèrent dans le pays de Canaan.

Ils dirent à Jacob : "Joseph vit encore et c’est lui qui gouverne tout le pays d’Egypte."

Jacob répondit : "J’irai et je verrai Joseph avant que je meure."

Alors, Jacob partit en Egypte avec toute sa famille.

Et l’Eternel était avec eux et les guidait.

Joseph s'installa avec eux.

Questionnement (à choix)

Je me demande...

- ce que vous préférez dans ce récit ?
- ce qui fait le plus sens pour vous ?
- où vous aimeriez vous placer avec ce petit caillou dans le récit ?
- si pardonner est facile pour moi ?

Déplacer les figurines dans le carré (maison).

Déplacer toutes les figurines au milieu du sable et enlever la gerbe de blé.

Placer le lumignon allumé au milieu des figurines. Etendre les deux mains en forme de toit au dessus d’eux.

Remettre le manteau sur la figurine de Joseph et la déplacer au milieu du groupe.

